

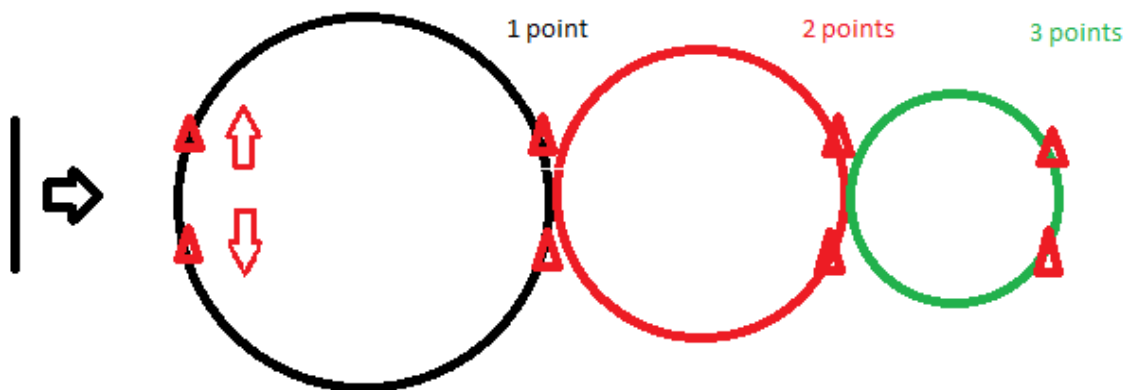
SEKTIONEN BIKE-OPENING UND JUGEND EM 2013

1. SCHNEEMANN („SNOWMAN“)

Drei kleiner werdende Kreise (=Schneemann) sind hintereinander am Boden aufgezeichnet. (Allerdings im Unterschied zur Zeichnung mit ca. 2m Abstand) Entlang der Kreislinie werden Flaschen aufgestellt.

Der Teilnehmer muss in jeden dieser Kreise einfahren, am anderen Ende nur mit dem Vorderrad den Kreis verlassen und jeweils eine Runde mit dem Vorderrad außerhalb und dem Hinterrad innerhalb des Kreises fahren ohne abzusteigen und ohne die Flaschen umzuwerfen!

- Ausfahrt nur bei den Hütchenmarkierungen.
- Punkt zählt bei der Überquerung der Kreislinie mit dem Hinterrad
- Springen verboten!

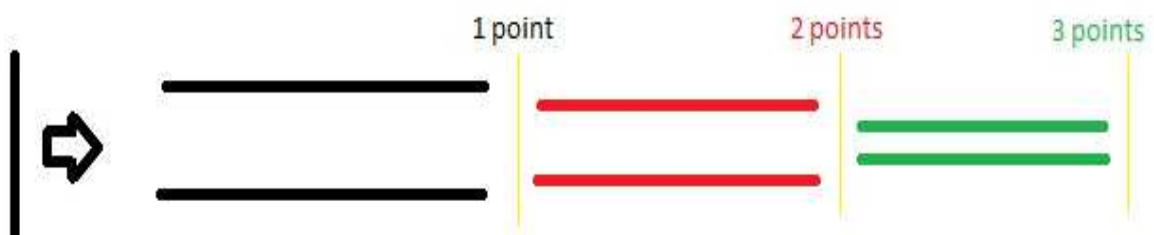


2. HÄNDE HOCH („HANDS UP!“)

Am Asphaltboden ist eine in 3 Stufen schmaler werdende Fahrspur aufgezeichnet. Spurbreiten: ca. 80, 50, 30 cm

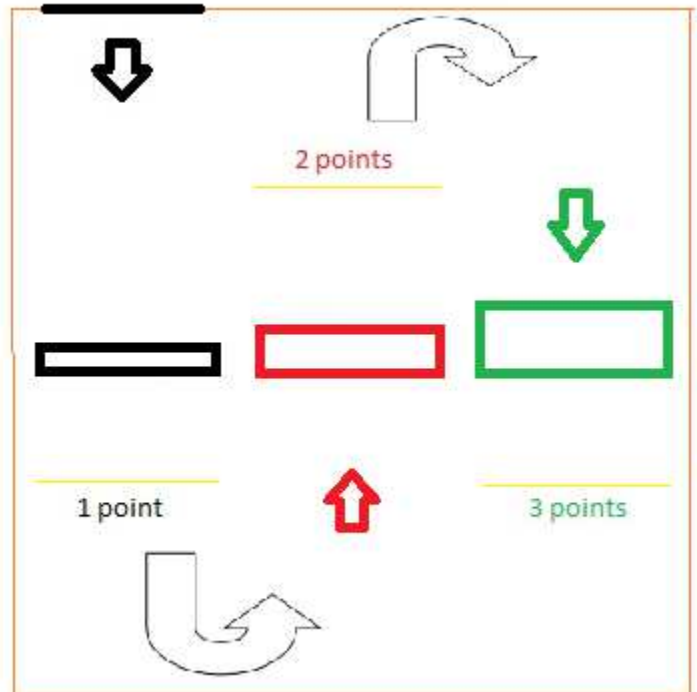
Spurlängen: je 5 m

Diese Fahrspur ist freihändig-fahrend mit beiden Reifen innerhalb der Begrenzungslinie ohne abzusteigen zu bewältigen. Der Punkt zählt jeweils beim Überqueren der Linie mit dem Hinterrad.



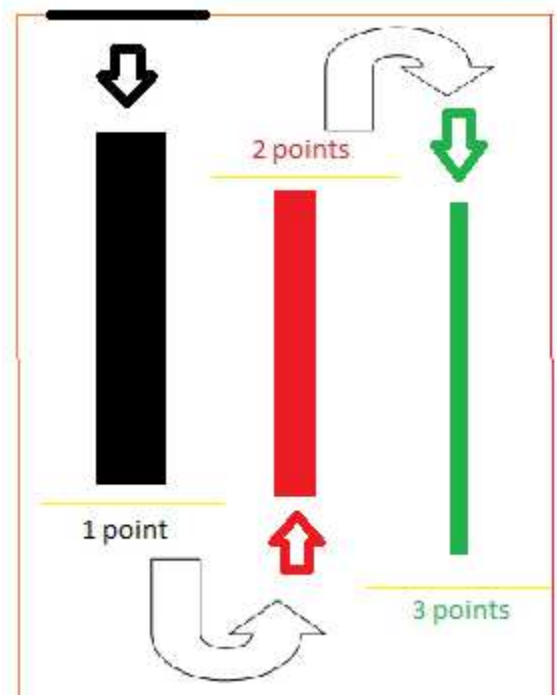
3. SPRINGREITEN („SHOWJUMPING“)

Es müssen immer höhere Hindernisse ohne Absteigen überwunden werden. Das Hindernis darf nicht berührt werden. Die Punkte zählen erst bei der Überquerung der entsprechenden Linie! Jede Technik (Bunny Hop, Vorder- /Hinterrad einzeln, seitlich Überspringen) erlaubt.



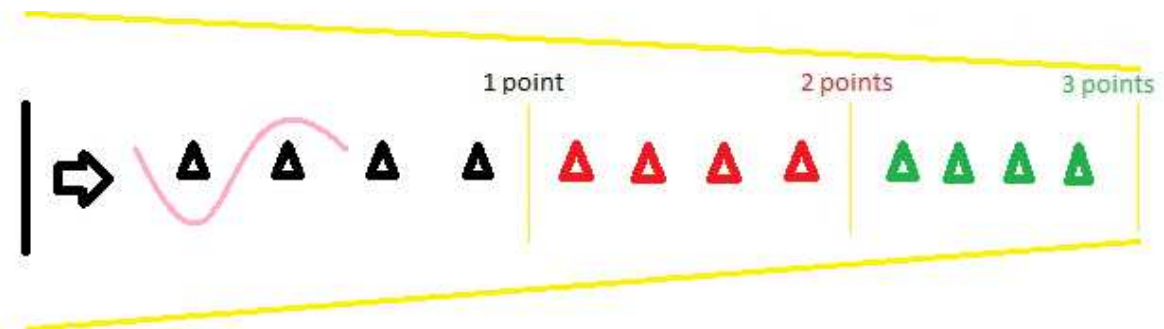
4. BRETTERPARCOURS („OVER THE PLANK“)

Immer schmaler werdende Bretter müssen überfahren werden, ohne auf der Länge des Brett's den Boden zu berühren. Zum „Einrichten“ ist Hüpfen erlaubt und auch prinzipiell das Überfahren im Wheelie! Die Punkte zählen erst bei der Überquerung der entsprechenden Linie mit dem Hinterrad.



5. FLASCHENSLALOM („BOTTLE SLALOM“)

Ein immer enger werdender Slalom durch aufgestellte Flaschen ist zu bewältigen. Es sind 3 Abschnitte markiert. Wer die jeweilige Abschnittsgrenze mit beiden Rädern voll überfährt ohne abzusteigen, erhält 1, 2 oder 3 Punkte. Dabei darf weder abgestiegen werden, noch darf eine Flasche berührt werden.



6. „Natursektion“ Hillclimb

Auf einem immer steiler werdenden Waldhang sind 3 Abschnitte gekennzeichnet. Wer die jeweilige Abschnittsgrenze mit beiden Rädern voll überfährt ohne abzusteigen, erhält 1, 2 oder 3 Punkte.

7. „Natursektion“ Downhill

Hierbei ist eine Downhillsektion im Gelände ausgesteckt und darin drei, immer schwerer werdende Abschnitte, markiert. Das Berühren der Stangen und Bäume im Parcours ist erlaubt, das Festhalten verboten! Wer die jeweilige Abschnittsgrenze mit beiden Rädern voll überfährt ohne abzusteigen, erhält 1, 2 oder 3 Punkte.

8. „Natursektion“ Kippstangenslalom

Auf einem im einfachen Gelände angelegten Kippstangenslalom sind drei Abschnitte markiert. Die Kippstangen sind analog den Regeln des alpinen Schirennlaufes jeweils mit beiden Rädern auf der vorgegebenen Seite ohne abzusteigen zu umfahren. Das Berühren der Stangen ist erlaubt. Das Festhalten an den Stangen ist verboten! Wer die jeweilige Abschnittsgrenze mit beiden Rädern voll überfährt ohne abzusteigen, erhält 1, 2 oder 3 Punkte.